

2m 3,5mm 4-polige Headset Verlengkabel - M/F

StarTech ID: MUHSMF2M



De 2 meter lange MUHSMF2M 4-polige 3,5 mm headset-verlengkabel is aan het ene uiteinde voorzien van een (mannelijke) 3,5 mm audio-connector en aan het andere uiteinde van een (vrouwelijke) 3,5 mm audio-connector, zodat u gemakkelijk de afstand tussen uw hands-free headset of hoofdtelefoon en uw iPhone®, mobiele telefoon of laptop kunt verlengen.

Voor een lange levensduur is deze hoogwaardige 3,5mm audioverlengkabel aan elke connector voorzien van gegoten PVC-trekontlasting, die voorkomt dat de uiteinden van de kabel onder een scherpe hoek kunnen buigen, wat het risico van beschadiging aan de kabel vermindert.

Merk op:

Om ervoor te zorgen dat de apparatuur correct wordt gedetecteerd, is het aan te bevelen eerst de externe headset aan te sluiten op de adapter voor u de adapter aansluit op de computer of het mobiele apparaat.

Bovendien kunnen in sommige gevallen, waarbij een verlengkabel wordt gebruikt met een inline op afstand bediende koptelefoon, de afstandsbedieningsfuncties niet goed werken. Dit is te wijten aan de gevoeligheid van het afstandsbedieningscircuit en betekent niet dat de kabel defect is.

Toepassingen

- Verleng de afstand tussen uw hands-free headset en een iPhone® of andere mobiele telefoon
- Verleng de afstand tussen uw headset en de audio-uitgang van uw laptop of pc

Eigenschappen

- 4-polige 3,5mm connectoren met gegoten PVC trekontlasting
- 90% ommantelde connector biedt afscherming tegen elektromagnetische interferentie

Technische specificaties

Warranty	Lifetime
Connectormateriaal	Nikkel
Type kabelmantel	PVC - Polyvinyl Chloride
Connector A	1 - 3.5 mm Mini-Jack (4 Position) Male
Connector B	2 - 3.5 mm Mini-Jack (4 Position) Female
Kleur	Zwart
Draaddikte	28 AWG
Kabellengte	2 m [6.6 ft]
Lengte product	2 m [6.6 ft]
Gewicht product	0 kg [0.1 lb]
Verpakkingsaantal	1
Verzendgewicht (verpakt)	0 kg [0.1 lb]
Meegeleverd	1 - 2m 3,5mm 4-polige Headset Verlengkabel - M/F

Certificaties, rapporten en compatibiliteit

